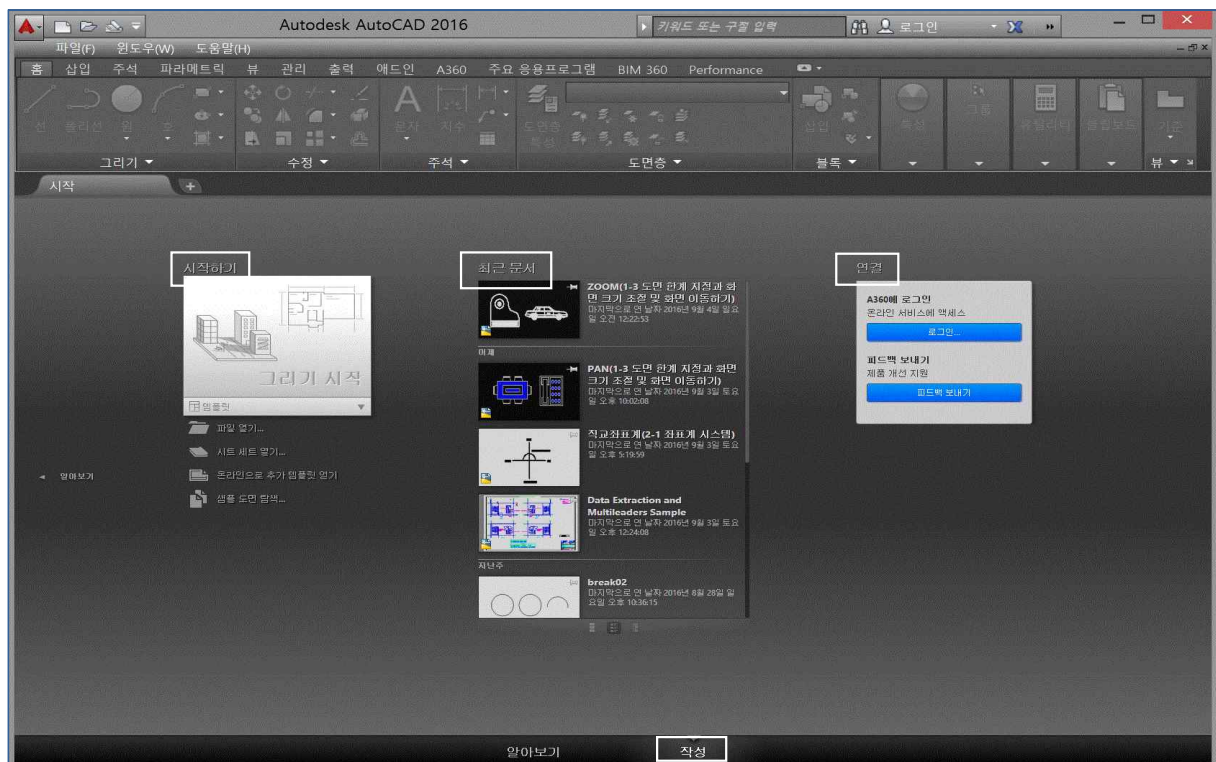


CHAPTER 01 오토캐드 2025 이해하기

1-1. 오토캐드 2025 시작하기

1. 오토캐드 2025 시작하기

오토캐드 2025의 시작 화면은 [작성] 프레임과 [알아보기] 프레임으로 구성되어 있습니다. 우선 [작성] 프레임을 구성하고 있는 [시작하기], [최근 문서], [연결]에 대해 알아보겠습니다.



1. 시작하기

2. 최근 문서

3. 연결

01 시작하기

[시작하기]에서는 도면(DWG), 표준(DWS), 도면 교환 형식(DXF), 도면 템플릿(DWT) 파일과 시트 세트(DST) 파일을 불러올 수 있습니다. 또한 온라인으로 오토캐드 2025 템플릿을

다운로드할 수 있으며 샘플 도면을 불러올 수 있습니다.

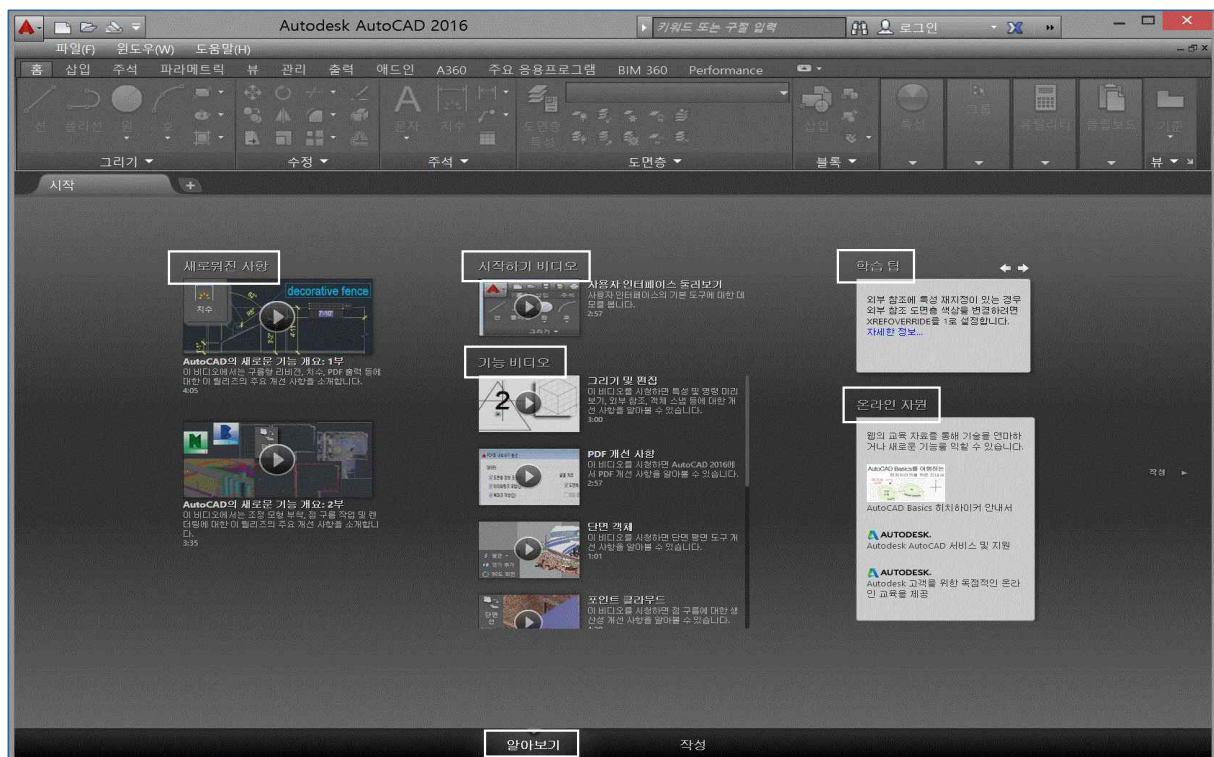
02 최근 문서

[최근 문서]는 최근에 사용했던 도면을 신속하게 불러올 수 있습니다.

03 연결

[연결]은 A360 계정에 로그인할 수 있고 제품 개선을 위해서 피드백을 보낼 수 있습니다.

[알아보기] 프레임은 [새로워진 사항], [시작하기 비디오], [기능 비디오], [학습 팁], [온라인 자원]으로 구성되어 있습니다.



1. 새로워진 사항

2. 시작하기 비디오

3. 기능 비디오

4. 학습 팁

5. 온라인 자원

01 새로워진 사항

[새로워진 사항]은 이전 버전에 비해서 2025 버전의 업그레이드된 사항과 편리하게 사용할 수 있는 방법을 안내합니다.

02 시작하기 비디오

[시작하기 비디오]는 사용자 인터페이스의 기본 도구에 대해서 안내합니다.

03 기능 비디오

[기능 비디오]는 그리기와 편집, 오토캐드에서 PDF의 개선 사항, 단면 평면 도구 개선사항 및 포인트 클라우드에 대해서 안내합니다.

04 학습 팁

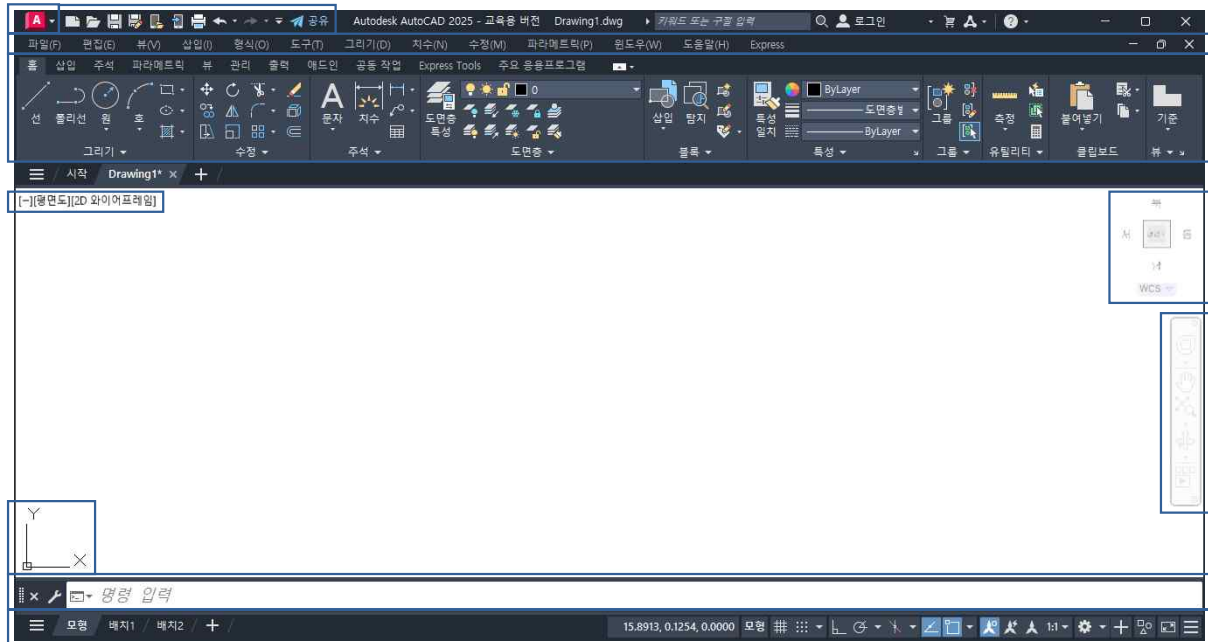
[학습 팁]은 오토캐드 2025를 효율적으로 사용할 수 있는 팁을 제공합니다.

05 온라인 자원

[온라인 자원]은 24시간마다 업데이트된 교육 자료를 제공하고 있습니다.

2. 오토캐드 화면 구성 알아보기

오토캐드 2025 화면을 구성하고 있는 각 부분의 명칭과 기능에 대해 알아보겠습니다.



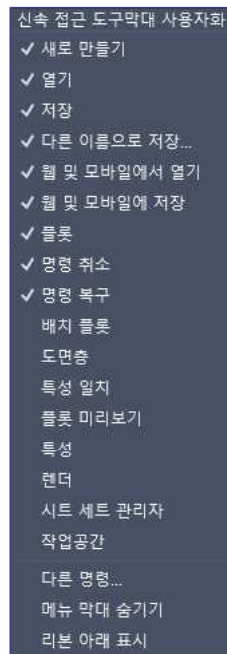
- | | | | |
|--------------|------------|------------|-------------|
| 1. 신속접근 도구막대 | 2. 응용 프로그램 | 3. 메뉴 막대 | 4. 리본 메뉴 |
| 5. 뷰포트 콘트롤 | 6. UCS 아이콘 | 7. 명령어 입력창 | 8. 상태 표시 막대 |
| 9. 탐색 막대 | 10. 뷰큐브 | | |

01 신속접근 도구막대

신속접근 도구막대는 자주 사용하는 명령을 쉽게 사용할 수 있도록 모아놓은 막대입니다. 신속접근 도구막대는 일반적으로 자주 사용하는 [새로 만들기], [열기], [저장], [다른 이름으로 저장], [웹 및 모바일에서 열기], [웹 및 모바일에 저장], [플롯], [명령 취소], [명령 복구], [도면 공유] 등으로 구성됩니다. 또한 사용자가 다른 명령을 추가하거나 자주 사용하지 않는 명령을 제거할 수도 있습니다.

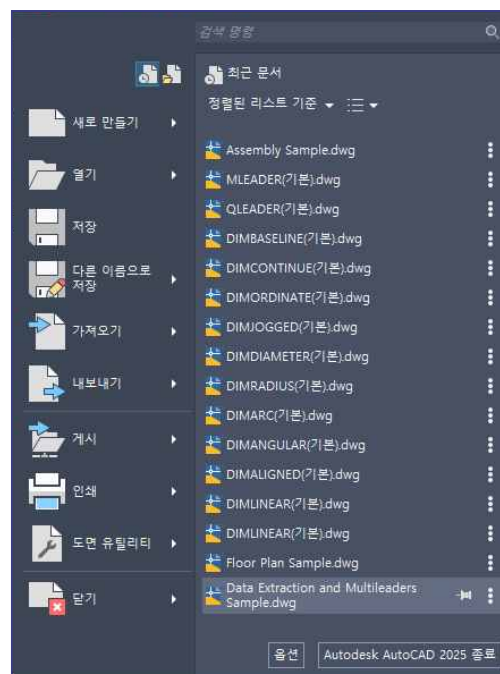


신속접근 도구막대 오른쪽의 내림 단추(▼)를 클릭하면 신속접근 도구막대에 다른 명령을 추가할 수 있고 메뉴 막대를 숨기거나 표시할 수도 있습니다.



02 응용 프로그램

응용 프로그램은 도면 파일을 효율적으로 관리하기에 편리한 도구입니다. 응용 프로그램은 [새로 만들기], [열기], [저장], [다른 이름으로 저장], [가져오기], [내보내기], [계시], [인쇄], [도면 유틸리티], [닫기], [옵션], [Autodesk AutoCAD 2025 종료]로 구성되어 있습니다.



03 메뉴 막대

메뉴 막대를 보이게 하기 위해서 신속 접근 도구 막대의 오른쪽에 있는 단추(▼)를 클릭하고 [메뉴 막대 표시]를 클릭합니다. 메뉴 막대는 [작업 공간]이 [제도 및 주석], [3D 기본 사항], [3D 모델링]인 경우 일부 차이가 있는데, [작업 공간]이 [제도 및 주석]인 경우에는 [파일], [편집], [뷰], [삽입], [형식], [도구], [그리기], [치수], [수정], [파라메트릭], [윈도우], [도움말], [Express]로 구성되어 있습니다.

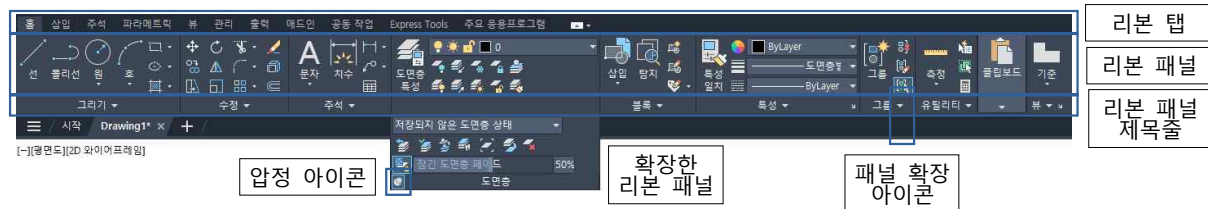


04 리본 메뉴

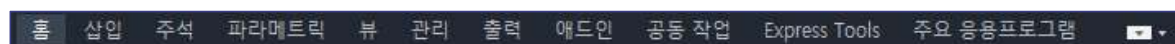
리본 메뉴는 도면을 작성하거나 수정할 때 사용하는 중요한 메뉴입니다. 사용하고자 하는 명령에 마우스를 올려 놓으면 명령에 대한 간단한 설명과 사용 방법이 나타납니다. 리본 메뉴는 리본 탭, 리본 패널, 리본 패널 제목줄로 구성되어 있는 가운데, [작업 공간]이 [제도 및 주석]인 경우, 리본 탭은 [홈], [삽입], [주석], [파라메트릭], [뷰], [관리], [출력], [애드인], [공동 작업], [Express Tools], [주요 응용프로그램]으로 구성되어 있습니다.

리본 패널에는 리본 탭 각 메뉴의 하위 명령이 나타나 있으며 리본 패널 제목줄에는 리본 패널에 나타나지 않은 다른 명령들로 구성되어 있습니다.

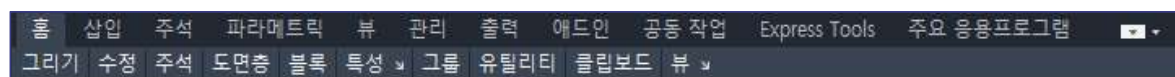
리본 패널 제목줄에는 패널 확장 아이콘이 있어서 클릭하면 숨겨진 리본 패널을 확장할 수 있으며 확장한 리본 패널은 압정 아이콘을 사용하여 화면상에서 사라지지 않게 고정할 수 있습니다.



리본 탭에서 [패널 버튼으로 최소화] 단추(▶)를 클릭하면 리본 메뉴를 원하는 형태로 변경이 가능하며 사용자가 원하는 형태를 선택하여 효율적으로 작업할 수 있습니다.



▶ 탭으로 최소화



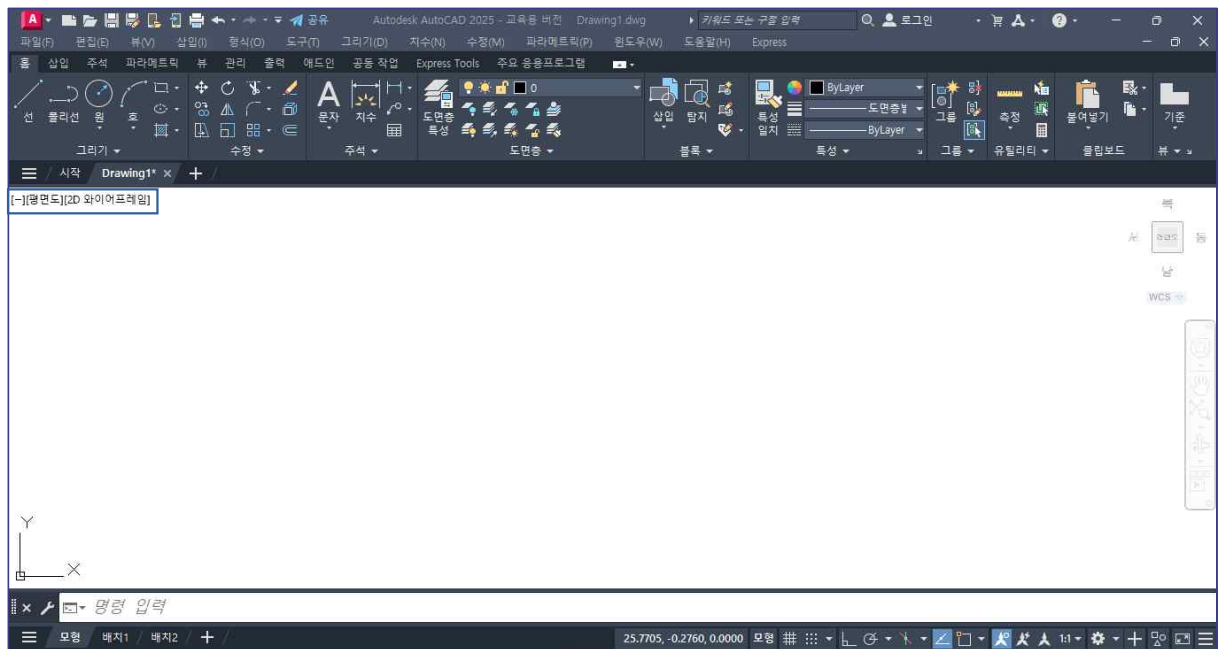
▶ 패널 제목으로 최소화



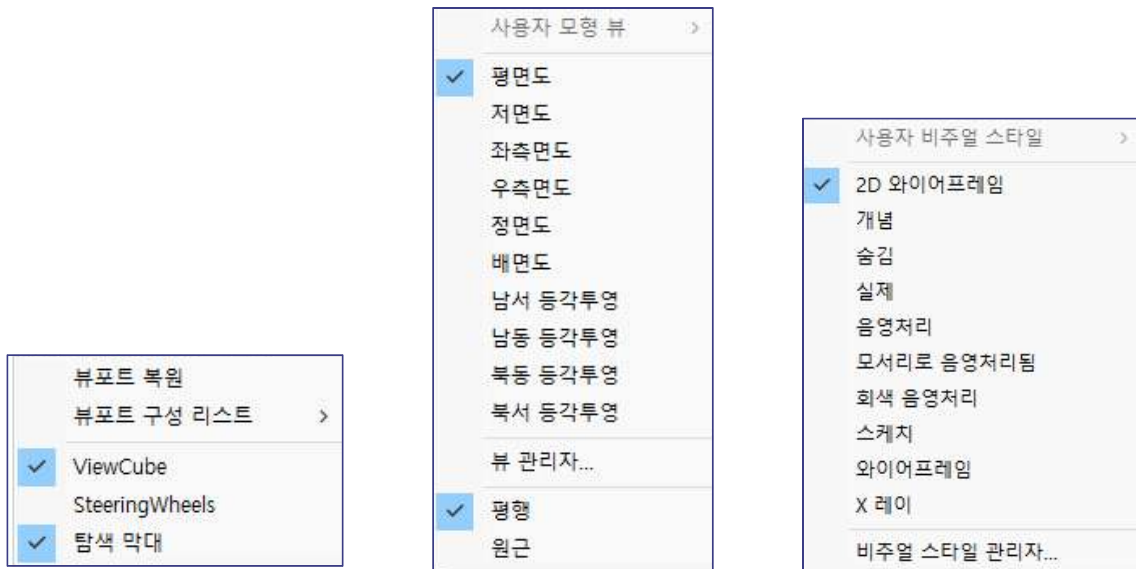
▶ 패널 버튼으로 최소화

05 뷰포트 콘트롤

뷰포트 콘트롤은 [뷰포트 컨트롤], [뷰 조정], [비주얼 스타일 컨트롤]을 설정할 수 있습니다.



뷰포트 컨트롤은 여러 뷰포트 구성, 다양한 뷰포트 도구 및 배치에서 현재 뷰포트의 표시 옵션에 액세스할 수 있고 뷰 조정은 표준 및 사용자 뷰와 3D 투영에 액세스할 수 있으며 비주얼 스타일 컨트롤은 표준 및 사용자 비주얼 스타일에 액세스할 수 있습니다.



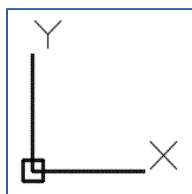
▶ 뷰포트 컨트롤

▶ 뷰 조정

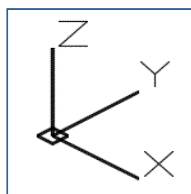
▶ 비주얼 스타일 컨트롤

06 UCS 아이콘

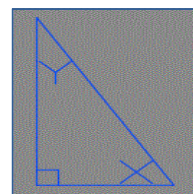
UCS 아이콘은 현재 도면의 좌표계 상태를 표시하는 아이콘으로서 2D와 3D에 따라서 여러 가지 형태로 나타납니다. 또한 2D 도면과 3D 모델링 작업의 기준점으로서 매우 중요한 역할을 합니다.



▶ 모형(2D)



▶ 모형(3D)



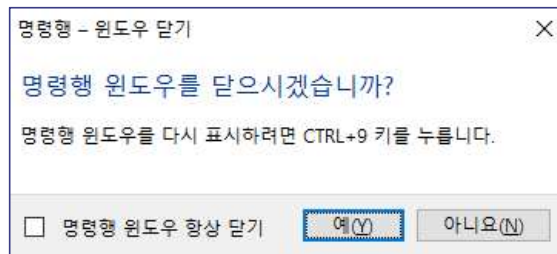
▶ 배치


07 명령어 입력창

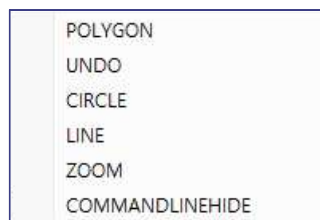
명령어 입력창은 명령어와 설정값을 입력할 수 있으며 명령 실행과정, 시스템 변수, 옵션 및 메시지 등이 표시됩니다.




[Ctrl]+[9]를 함께 누르면 [명령행-윈도우 닫기] 대화상자가 표시됩니다. [예]를 클릭하면 명령어 입력창이 사라지고 다시 한번 [Ctrl]+[9]를 함께 누르면 명령어 입력창이 나타납니다.



명령어 입력창 내 [최근 명령] 단추()를 클릭하면 현재까지 사용하였던 명령어가 표시됩니다.



08 상태 표시 막대

상태 표시 막대는 도면을 효율적으로 작성하는데 필요한 여러 가지 기능을 설정하거나 현재 도면 설정 상태를 나타냅니다. 상태 표시 막대는 [도면 좌표], [모형 공간 또는 도면 공간], [도면 그리드 표시], [스냅 모드], [커서를 직교로 제한], [커서를 지정된 각도로 제한], [등각 투영 제도], [스냅 참조선 표시], [2D 참조점으로 커서 스냅], [작업 공간 전환], [사용자화] 등으로 구성되어 있습니다. 또한 [사용자화] 아이콘()을 클릭하면 상태 표시 막대에 표시할 세부 항목이 나타납니다.



09 탐색 막대

탐색 막대는 [전체 탐색 휠], [초점 이동], [줌 범위], [궤도], [ShowMotion]으로 구성되어 있습니다.

10 뷰 큐브

뷰 큐브는 2D 모형 공간이나 3D 비주얼 스타일에서 작업하는 동안 뷰를 변환할 수 있습니다.



▶ 탐색 막대

▶ 뷰큐브

Tip

오토캐드에서 명령어 입력 방법

오토캐드에서 명령어를 입력하는 방법은 명령어 입력창에 직접 입력하거나 메뉴 막대 또는 리본 메뉴를 사용하여 입력할 수 있습니다. 이중 명령어 입력창에 입력하여 원을 작성하고자 할 때, 아래 예시와 같이 명령어인 [Circle] 전체를 다 입력하지 않고 단축 명령어인 [C]만 입력하여도 무방합니다. 또한 옵션의 경우도 접선 접선 반지름 기능인 [Ttr] 전체를 다 입력하지 않고 [T]만 입력하여도 무방합니다.

명령 : C

원에 대한 중심점 지정 또는 [3점(3P)/2점(2P)/Ttr - 접선 접선 반지름(T)] : T