

2017 신안산대학교 창업캠프 프로그램

Sincere, Able, Useful
진실함과 배려의 삶을 실천하는 대학

➤ 창업캠프 프로그램

시간	1일차	2일차	3일차
07:00~08:00		기상 및 아침식사	
08:00~09:00		수업준비	
09:00~10:00	학교 집결 및 인원파악	나도 CEO I 「사업계획서 작성 노하우」	Start-up Presentation 「실전프레젠테이션 정복」
10:00~11:00	연수원 이동		
11:00~12:00	오리엔테이션		
12:00~13:00	점심식사		
13:00~14:00	창업의 기술 - 창업 역량 강화를 위한 특강 - 현재 트렌드 및 미래 발전 모색	나도 CEO II 「우리들만의 사업계획서 완성」	모의경영 투자 발표 수료식(설문조사, 기념촬영 등)
14:00~15:00			
15:00~16:00	창업기초과정 - 지식재산 기초 및 이해 - 사업자등록&청년협동조합 - 아이템 가상시뮬레이션	나도 CEO III 「마케팅 전략」	
16:00~17:00			학교로 이동
17:00~18:00			
18:00~19:00	저녁식사		
19:00~20:00	Start-up Item I - 가상기업설정 & 아이템 발굴	Start-up Item II - 기업 조직구성 활성화 팀플레이	
20:00~21:00			
21:00~22:00			
22:00 ~	야식 및 취침	야식 및 취침	

1일차 13:00~15:00 2H

창업의 기술 [스타트 업 창업! 꿈을 이루는 창업 노하우]

프로그램 소개

- ✓ 창업가의 경험을 바탕으로 다양한 정보 공유를 통해 창업에 대한 시야를 넓히고 다양한 창업 아이템을 선정할 수 있도록 도와주는 프로그램

프로그램 내용

- ✓ 창업 성공사례 특강
- ✓ 최근 창업 트렌드 및 미래 발전 모색

프로그램 효과

- ✓ 창업에 있어서 필수 사항인 업종별, 연령대별, 자금대별 핵심키워드와 창업성공전략에 대해 체계적으로 인식할 수 있다.
- ✓ 창업 트렌드와 지식 재산활용 전략으로 창업의식 고취



1일차 15:00~18:00 3H

창업기초 과정 [지식재산이란? 창업의 방법]

프로그램 소개

- ✓ 창업에서 아이템이 갖는 법률적인 구성요소와 유사브랜드, 유사 제품 등을 미리 알아보고 아이템을 갖고 가상의 시뮬레이션 과정을 통해 보완사항과 문제되는 사항에 대한 대처와 해결하기 위한 과정

프로그램 내용

- ✓ 아이템의 가능성을 법률적 요소로 찾아보기 (지식특허, 상표출원, 기술특허, 상표출원, 등등)
- ✓ 가상의 시뮬레이션 과정을 통해 보완사항과 리스크 체크, 문제해결방안 과 해결책

✓ 프로그램 효과

- ✓ 창업에서 상표의 가치가 가져다 주는 효과와 현실화 시킬 수 있는 다양한 방법을 알기에 사업에 대한 자신감을 갖게 된다.
- ✓ 가상의 시뮬레이션 과정을 통해 체계적인 비즈니스 모델을 구축할 수 있다.



2일차 09:00~12:00 3H

Start-up Item I 「가상기업설정&아이템구축」

프로그램 소개

- ✓ 가상의 기업을 설정하여 기업의 가치관, 경영전략, 설립목적을 기초로 하여 기업 운영에 필요한 구성요소를 확립하고 이에 따라 고객, 서비스전략, 아이템의 차별화 전략을 만들어가는 과정

프로그램 내용

- ✓ 기업명과 조직도 작성
- ✓ 기업관, 경영전략, 추구하는 가치의 계획
- ✓ 가상고객 선정 및 고객에 대한 서비스 아이템구축
- ✓ 기업의 전략적 아이템 선정

프로그램 효과

- ✓ 기업설립에 대한 구성요소와 여건을 알아봄으로 기업의 구조에 대하여 확인할 수 있다.
- ✓ 기업의 가치철학을 구체화 함으로서 우리 기업의 나아가야 하는 방향과 전략 수립이 가능해진다.



2일차 09:00~12:00 3H

나도 CEO I 「사업계획서 작성 노하우」

프로그램 소개

- ✓ 창업을 시작하는 과정에서 사업계획서의 가장 핵심이며 전략적인 부분이라고 할 수 있다 사업계획서를 어떻게 작성하느냐 사업 계획서 안에 자신이 개발한 아이템의 설명이 녹아나야 하며 설득력 있고 짜임새 있는 사업계획서 작성 노하우를 알아보는 과정

프로그램 내용

- ✓ 사업계획서 작성법
- ✓ 효과적이고 설득력 있는 사업계획서 작성법
- ✓ 사업계획서 작성의 사례와 성공사례 분석
- ✓ 사업계획서 핵심 노하우

프로그램 효과

- ✓ 사업계획서 작성하는 방법을 알게 되고 막연했던 부분이 자신감으로 바뀔 수 있다.
- ✓ 사업계획서를 작성하며 자신의 아이템에 자존감과 자신감을 갖고 진행을 할 수 있다.



2일차 13:00~15:00 2H

나도 CEO II 「우리만의 사업계획서 완성」

프로그램 소개

- ✓ 사업계획서를 완성하고 사업계획서를 갖고 이제는 현장감 있게 직접적으로 팀원끼리 브리핑하며 문제점은 무엇인지, 어떤 부분을 적극적으로 보완하면 되는지, 사업계획서의 완성도를 높이는 과정

프로그램 내용

- ✓ 사업계획서 작성의 보완
- ✓ 아이템을 사업화하는 과정에서의 리스크
- ✓ 아이템의 설득 요소와 사업계획서 안에서 드러나야 하는 항목들을 분석하고 완성도 높이기

프로그램 효과

- ✓ 사업계획서의 완성도를 높이며 본격적으로 자신의 아이템에 확신을 갖게 된다.
- ✓ 사업계획서가 완성되면 언제 어디서든 사업을 구체화 할 수 있는 자신감 획득



2일차 15:00~18:00 3H

나도 CEO Ⅲ 「마케팅전략」

프로그램 소개

- ✓ 온라인 과 오프라인에서의 마케팅 방법과 마케팅 안에서의 홍보전략, 현 시대의 흐름에 맞춘 SNS를 활용하는 방법들을 세세하게 알아보고 자신의 아이টে에 맞는 마케팅 전략과 홍보전략을 알아보는 과정

프로그램 내용

- ✓ 오프라인 마케팅 전략
- ✓ 온라인 마케팅에서의 SNS 전략
- ✓ 카피문구 한 줄의 생명력 ,구어체 같은 느낌의 상표전략 등등 실생활에서의 마케팅 전략
- ✓ 돈을 들이지 않고 할 수 있는 마케팅 전략
- ✓ 돈이 아닌 시간을 투자하라

프로그램 효과

- ✓ 최소비용을 최대효과를 누릴 수 있는 다양한 마케팅 전략과 홍보전략을 알아보고 비용이 아닌 시간이 투자라는 개념을 알게되므로 인해 자신의 사업 아이টে에 대해 확신을 느낄 수 있다.



2일차 19:00~22:00 3H

Start-up Item II 「기업 조직구성 활성화 팀플레이」

프로그램 소개

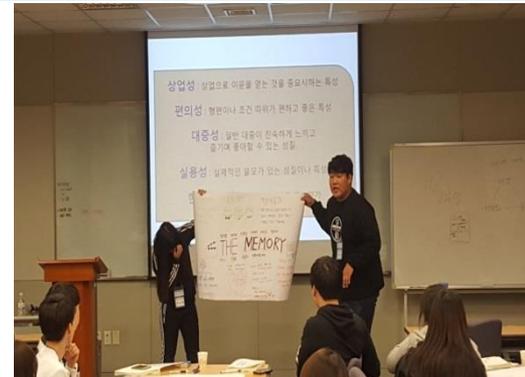
- ✓ 본격적으로 아이템을 구체화시키는 과정을 전문 컨설턴트의 조언과 피드백을 받으며 아이디어-선정된 아이템-접근성- 단계별 구체화시키는 과정을 why 과정을 거치며 사업의 아이템을 분석하고 실현 가능성 있게 만들어가는 과정

프로그램 내용

- ✓ 아이템을 구체화 시키기 위한 요소분석
- ✓ 아이템의 대중성과 접근성
- ✓ 아이템의 단계별 핵심요소 분석
- ✓ 아이템을 구체화 하는 과정에서의 "why"

프로그램 효과

- ✓ 막연하게 느껴졌던 아이템을 구체적으로 분석하고 요소 요소 별 분석해가며 현실성 있게 방향을 제시할 수 있다.
- ✓ 아이템을 구체화 하는 과정에서 why 를 통해 제거할 수 있는 요소들을 검증하고 확인할 수 있다.



3일차 09:00~12:00 3H

Start-up Presentation 「실전프레젠테이션 정복」

프로그램 소개

- ✓ 팀원들과 함께 작성한 사업계획서를 갖고 프리젠테이션을 통해 구체적인 마케팅 전략부터, 대상에 따른 목표설정까지 프리젠테이션 과정을 배우고 경험하는 과정

프로그램 내용

- ✓ 사업계획서를 프리젠테이션화 하라!
- ✓ 아이템에 따른 프리젠테이션이 되어라
- ✓ 아이템을 홍보하고 알리는 모두가 우리는 CEO

프로그램 효과

- ✓ 사업계획서를 프리젠테이션 하는 과정을 배우고 직접적으로 프리젠테이션이 되어 경험 한 뒤 구성원들 모두에게 참여자가 아닌 개인 모두가 중요한 사람임을 느끼고 프리젠테이션 과정을 통해 사업의 아이템을 더 구체화 시킬 수 있다.



3일차 13:00~15:00 2H

모의경영 투자 발표

프로그램 소개

- ✓ 아이템의 사업계획서, 일련의 모든 과정을 이제는 대중 앞에서 발표를 통해 직접적인 피드백을 받고, 질의 응답 시간을 통해 생각하지 못한 부분, 놓치고 갔던 부분들을 다른 사람의 입장에서 의견수렴도 하고 받아들이는 과정

프로그램 내용

- ✓ 팀별 프리젠테이션 과정을 들어보며 다양한 피드백을 한다
- ✓ 지적하는 피드백이 아닌 대차 아이디어를 제공하는 피드백 카더라 형식의 피드백
- ✓ 트리즈 기법을 활용한 피드백

프로그램 효과

- ✓ '안된다'가 아닌, 아이디어제공 같은 피드백을 받으므로 인해 아이템에 대한 확신과 상승효과를 가져올 수 있다.
- ✓ 피드백과정을 거쳐가며 아이템에 대한 구체적인 방법론을 또 다르게 제시할 수 있다.

