

UI design

User interface

휴대폰, 컴퓨터, 내비게이션 등 **디지털 기기**를 작동시키는 명령어나 기법을 포함하는 **사용자 환경**을 뜻한다.

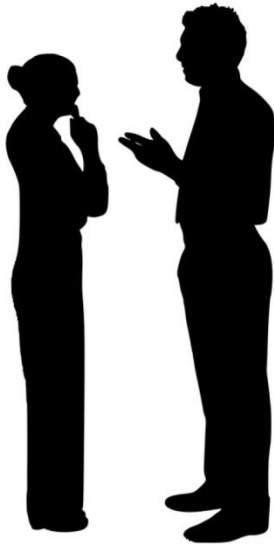
이용자들이 IT기기를 구동하기 위해서 접촉하는 매개체로 컴퓨터를 조작할 때 나타나는 이른바 '**아이콘**'이나 **텍스트** 형태 구동화면도 포함된다.

스마트폰의 경우 애플리케이션 아이콘 형태 및 화면 구성을 가리킬 때가 많다.(한경 경제용어사전)

UI 사용자 인터페이스 의미

- | 사람과 컴퓨터 시스템·프로그램 간 상호작용.
- | UI 디자인은 사용자와 컴퓨터·프로그램 간 의사소통의 **효과성**과 **효율성**을 극대화하기 위해 인간, 환경, 기술 요소를 **통합하는 활동**.
- | 디스플레이 화면, 키보드, 마우스, 라이트펜, 데스크톱 형태, 채색된 글씨들, 도움말 등 사람들과 **상호작용**을 하도록 설계된 **모든 정보 관련 고안품**을 포함.
- | **응용 프로그램**이나 **웹사이트** 등이 **상호작용**을 초래하거나 그것에 **반응하는 방법** 등을 의미.
- | 두 객체를 통합한 하나의 단일화된 시스템을 구축하기 위해 중간 매개체로서 인터페이스가 필요하게 되었고, 이를 바탕으로 등장.
- | 상당히 주관적인 것 같으면서도 많은 부분을 모든 사람들이 공통적으로 느끼는 것.

UI 두사람은 어떻게 대화를 할 수 있을까?



두 사람 모두 한국인이려면?

두 사람 모두 한국인이지만 한 사람이 대화를 할 수 없는 사람이라면?

한 사람이 한국인이고 한 사람은 스페인이라면?
그리고 서로 상대국의 언어를 모르고 있다면?

.
. .

① 손짓 발짓(흔히 body language)

② 말하고자 하는(원하는) 그림이나 사진을 보여주면

만일 그중 사진을 선택했다면

그사람의 **사용자 인터페이스 방법**은 사진이 된다.

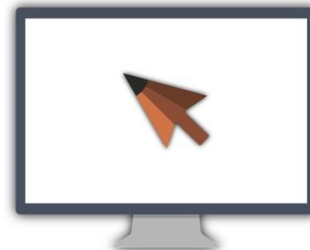
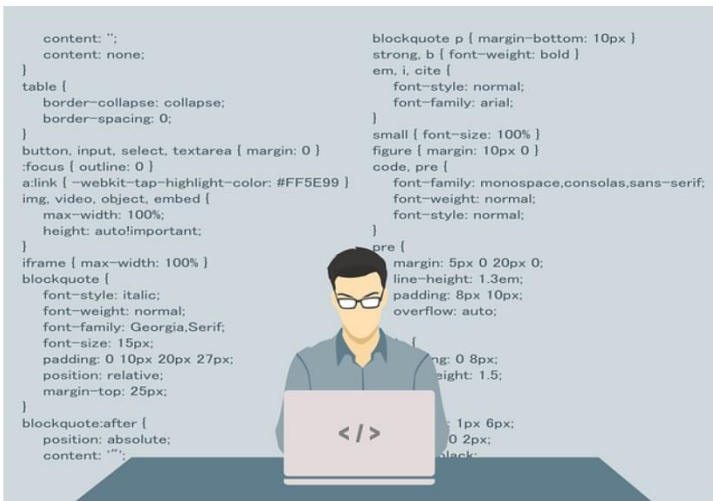
UI 초기의 컴퓨터는 사용자와 어떻게 대화했을까?

컴퓨터와 대화하려면,

컴퓨터가 이해하는 특별한 언어를 열심히 공부 한다
음, **키보드**를 이용해서 작성한 내용을 입력했다.

이때, 사람이 컴퓨터와 대화하려고 사용한 **사용자 인터페이스 방법**을 **문자 사용자 인터페이스**(CUI Character User Interface) 또는 **명령 줄 인터페이스**(CLI Character Line Interface)라고 한다.

사용자가 명령을 특별한 언어로 컴퓨터에게 전달하고
컴퓨터는 그 내용을 해석해서 이해한 다음 답변을 사용자에게 문자 형태로 보여주는 방식이다.



03

GUI

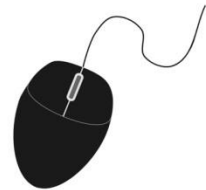
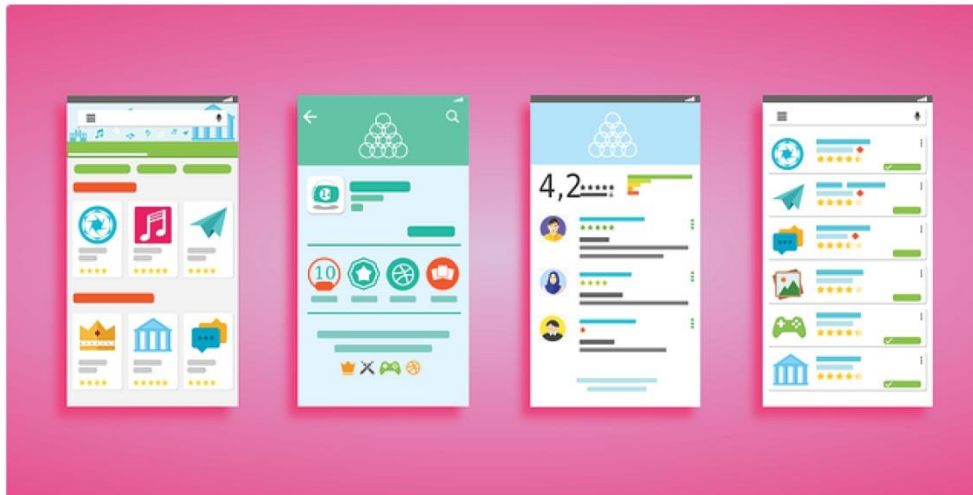
컴퓨터에 직접 그림을 그릴 수 없을 까?



모니터에 직접 그림을 그리는 스케치 패드 등장하면서
마우스 탄생

→ 윈도우 형태의 소프트웨어들 등장

그림으로 된 아이콘을 마우스로 Click!
사람과 컴퓨터 사이에서 이런 형태로 대화하는(인
터페이스) 방식을 **그래픽 사용자 인터페이스**(GUI
Graphic User Interface)라고 한다.



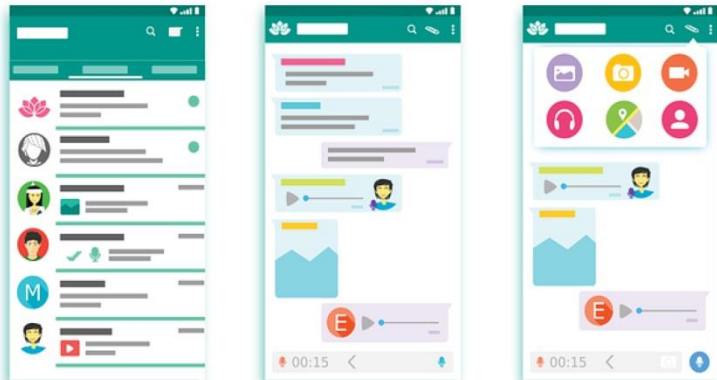
UI 디자인 어떻게 해야 UI를 고려한 디자인일까?



사용자가 어떤 방식으로 이용하도록 만들 것인가?

원하는 것을 **쉽게** 찾고,
편하게 정보를 얻을 수 있으며,
원하는 작업을 하기 위해 **별도의 교육**이나 **연습 시간**
을 갖지 않아도,
이용할 수 있도록 **배려한** 디자인!

이것이 UI를 고려한 디자인이다.



UI 디자인은,
사용자와 웹페이지, 사용자와 모바일 앱 사이의 인터
페이스를 디자인 할 때 사용자 편의를 고려하여 레이
아웃, 색상, 형태등에 대한 시각적인 모든 요소의 디
자인을 포함하는 개념이다.

UX User Experience 사용자 경험

- | 어떤 시스템, 제품, 서비스를 직·간접적으로 이용하면서 느끼고 생각하게 되는 지각과 반응, 행동 등 총체적 경험
- | 컴퓨터 공학 분야의 소프트웨어 및 하드웨어 개발에서 비롯된 사용자 경험의 원리
- | 현재에 와서는 컴퓨터 제품뿐만 아니라 산업을 통해 제공되는 서비스, 상품, 프로세스, 사회와 문화에 이르기까지 널리 응용.
- | 인간과 디지털 환경의 다양한 상호작용을 다루는 HCI(Human Computer Interaction) 분야에서 주요 목적
- | **사용자 경험 디자인**
- | 측정의 어려움 : 사람이 느끼는 감정을 어떻게 측정할 것인가? 그리고 매우 주관적
- | **애플**의 성공 요인 : 사용자 경험 가치를 확산, 단순함, 일관성, 차별화등의 새로운 경험 가치를 사용자에게 제공-단순한 인터페이스 & 디자인, 통일된 인터페이스, 모든 기기에서 동일한 콘텐츠 제공

UX vs UI

UX

UI

| 사용자가 제품과 서비스, 회사와 상호작용을 하면서 가지게 되는 전체적인 느낌이나 경험

| 기본 평가항목 : UI를 통해 사용자가 느끼는 만족이나 감정

| 제품에 대한 총체적 경험

| 사람과 시스템이 만나는 접점, 사람과 시스템간의 채널을 의미

| 기본 평가항목 : 사용성·접근성 및 편의성

| 경험을 기술과 연결시켜 주는 매개체

UX 작업과정

경험



가치를 도출해서
디자인에 적용(UI)

새로운 경험



07

사례 분석 - 에어비앤비(airbnb)

- | 사이트 목적
- | 주대상(target)

