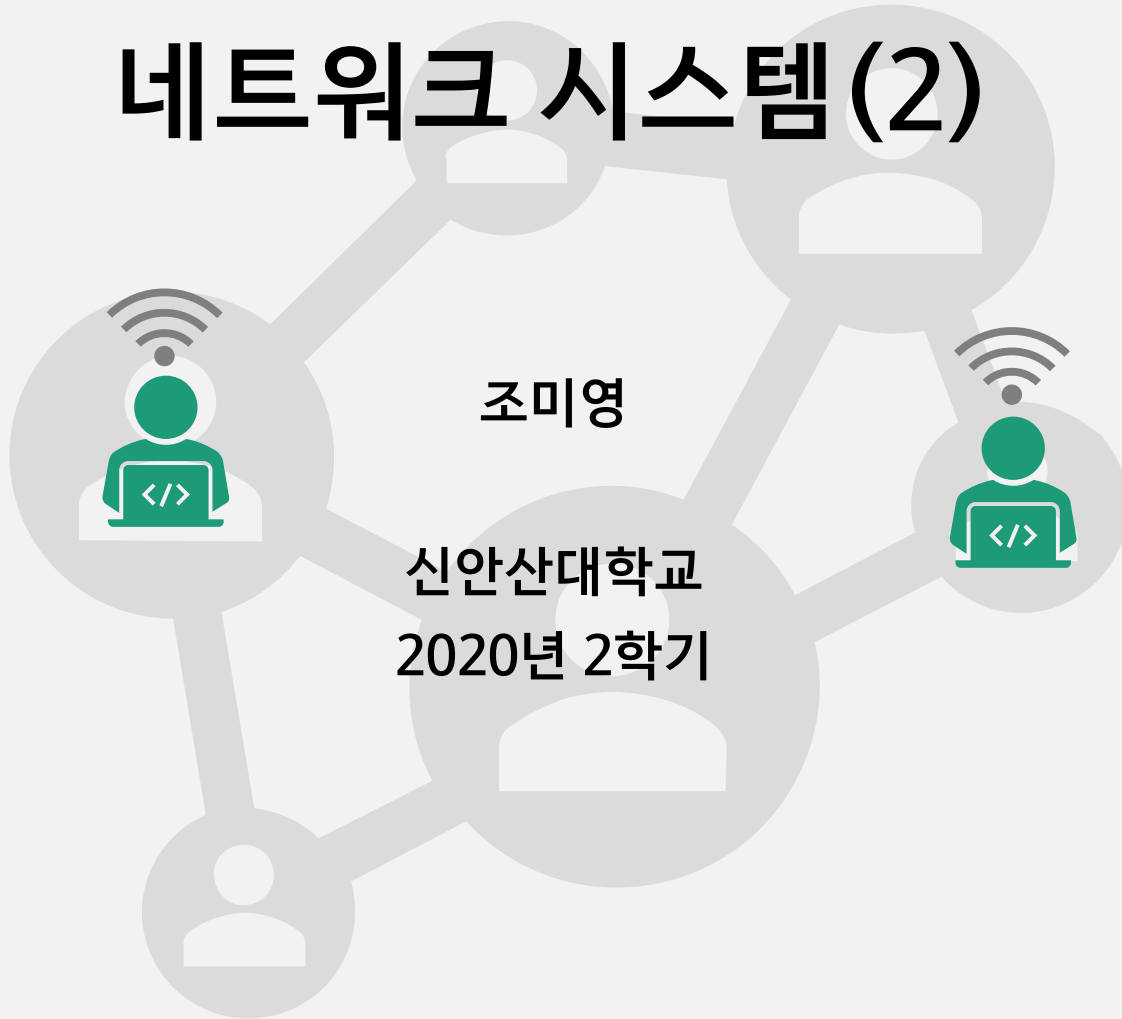


네트워크 시스템 (2)

조미영

신안산대학교
2020년 2학기



수업 소개

- 네트워크 프로그래밍을 위하여 객체 지향 언어인 Java의 기본적인 개념에 대해 학습한다.
- 네트워크로 연결되어 있는 서로 다른 두 컴퓨터가 데이터를 주고 받을 수 있도록 하기 위한 프로그래밍을 학습한다.
- 채팅 프로그램의 이해를 위해 필요한 Java 언어의 주요 클래스에 대해 학습한다.
- 간단한 채팅 프로그래밍의 구현을 통해 네트워크 프로그래밍에 대해 이해한다.

주차별 수업 계획

1주	수업 소개, 자바 클래스/객체	9주	네트워크 프로그래밍에 대한 기본적인 이해 1 (TCP 통신을 이용한 퀴즈 프로그램)
2주	필드, 메소드, 클래스의 생성자, 접근제어	10주	네트워크 프로그래밍에 대한 기본적인 이해 2 (UDP 통신을 이용한 번역 프로그램)
3주	자바의 배열, 상속	11주	간단한 게임 프로그래밍 (Tic Tac Toe 프로그램)
4주	인터페이스와 다형성, 패키지, 예외처리	12주	채팅 프로그래밍 실습 1 (채팅 프로그램)
5주	제네릭과 컬렉션	13주	채팅 프로그래밍 실습 2 (멀티 채팅 프로그램 기본)
6주	스레드	14주	채팅 프로그래밍 실습 3 (멀티 채팅 프로그램 응용)
7주	입출력 클래스	15주	기말고사
8주	중간고사		

* 수업 내용 및 진행 방법은 학사 일정 및 코로나 19 상황에 따라 변동 될 수 있음

수업 평가 방법

- 평가 방법

- 시스템 입력 : 출석 20점, 중간 30점, 기말 30점, 평소 20점
 - 출석 : 20점(온라인 출석 진행 예정 : 지각 3회, 결석 1회 -2점)
 - 중간 : 30점(온라인 시험(서술식, 단답형) 또는 대체 보고서)
 - 기말 : 30점(온라인 시험(서술식, 단답형) 또는 대체 보고서)
 - 수시 : 10점(7주차 진행예정)
 - 과제 : 10점

- 교재

- ppt 수업자료 참고
- 주교재 : Power Java2, 인피니티북스, 천인국/하상호 공저

- 참고교재

- 열혈강의 헬로 자바 프로그래밍, 프리렉, 김승현 저
- TCP/IP 이해하기, 북스홀릭

공지사항

- 질문은 메일, 혹은 카카오톡 활용
 - prof_jo12@naver.com
- 정말 급한 경우
 - 010-5126-7078
- 수업자료
 - 2주차부터 변동 예정(구글 클래스 룸, LMS, 학과 홈페이지 중)